

# WYMAGANIA EDUKACYJNE Z INFORMATYKI - KLASA I

Opracowane na podstawie Podstawy Programowej Kształcenia Ogólnego. Szkoła Podstawowa. Informatyka.  
Nauczyciel informatyki M. Olma - Naras

1. W zakresie rozumienia, analizowania i rozwiązywania problemów, uczeń:
  - Układa w logicznym porządku: obrazki, polecenia składające się na codzienne czynności,
  - Rozwiązuje zadania, zagadki i łamigłówki prowadzące do odkrywania algorytmów.
  - Planuje proste działania do osiągnięcia założonego celu.
  
2. W zakresie programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych, uczeń:
  - Zna pojęcie prostego programowania.
  - Tworzy /programuje/ proste ruchy postaci według własnego pomysłu, pojedyncze polecenia, a także proste sekwencje sterujące obiektem na ekranie.
  - Tworzy proste rysunki w programie Paint i zna jego narzędzia.
  - Formatuje tekst w programie Word.
  
3. W zakresie posługiwania się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi, uczeń:
  - Zna elementy podstawowego zestawu komputerowego.
  - Uruchamia i zamyka komputer.
  - Obsługuje mysz komputerową oraz płytę CD.
  - Zna i korzysta z Pulpitu komputera.
  - Zna znaczenie wybranych klawiszy na klawiaturze.
  - Potrafi uruchomić i zamknąć internet.
  
4. W zakresie rozwijania kompetencji społecznych:
  - Współpracuje z uczniami, wymienia się pomysłami.
  
5. W zakresie przestrzegania prawa i zasad bezpieczeństwa, uczeń:
  - Zna zasady bezpiecznego zachowania w pracowni komputerowej.
  - Zna zasady pracy na komputerze.